**[Bài tập]1. Quản lý tài khoản ngân hàng**

## 1. Mục tiêu

* Nắm vững các tính chất của lập trình hướng đối tượng (OOP)
* Biết cách vận dụng lập trình hướng đối tượng để xây dựng các bài toán

## 2. Mô tả

Ngân hàng ABC muốn lưu trữ thông tin của mỗi tài khoản như sau:

\* Mỗi tài khoản chứa các thông tin:

- Số tài khoản ( Kiểu string),

- Tên tài khoản (kiểu string),

- Số tiền trong tài khoản (kiểu string)

- Hằng số lãi suất có giá trị khởi tạo 0.035

\* Thiết kế lớp Account để lưu trữ các thông tin, lớp bao gồm các phương thức sau:

* Constructor: Chấp nhận hai đối số - số tài khoản và tên tài khoản. Constructor này khởi tạo số tiền trong tài khoản là 0.
* Phương thức deposit(amount: number): Thêm số tiền vào tài khoản. Tiền không được nhận giá trị âm. Hãy kiểm tra điều này và xử lý nếu cần.
* Phương thức withdraw(amount: number): Rút số tiền khỏi tài khoản. Hãy kiểm tra xem tài khoản có đủ tiền để rút không, và xử lý nếu cần.
* Phương thức mature(): Đáo hạn tài khoản bằng cách cộng thêm một số tiền vào tài khoản dựa trên một lãi suất cố định.

Chú ý: Mỗi thao tác phải kiểm tra số tiền nạp, rút, chuyển có hợp lệ hay không?

(VD: tiền nhập vào <0, tiền rút nhiều hơn tiền trong tài khoản thì thông báo không hợp lệ và yêu cầu nhập lại)

* Việc lấy dữ liệu, hiển thị kết quả được thực hiện ngoài trình duyệt

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.